|  |  |
| --- | --- |
| [http://images.google.de/images?q=tbn:0vGxDoI3NGoJ:www.leipzigfoto.com/pictures/logo_wm_2006.jpg](file:///\\gy0181-homes-srv\imgres%3fimgurl=http:\www.leipzigfoto.com\pictures\logo_wm_2006.jpg&imgrefurl=http:\www.leipzigfoto.com\german\01_spezial\grafik001.htm&h=234&w=189&sz=31&tbnid=0vGxDoI3NGoJ:&tbnh=104&tbnw=84&start=8&prev=\images%3fq=wm+2006&hl=de&lr=&sa=G) | **Die Objektaufgabe zur**  **WM 2006 in Deutschland** |

Gegeben sind die **Objekte** Torwart, Spieler2, Spieler3 und Spieler4 der Klasse Fußballer mit den **Attributen** Trikotfarbe, Trikotnummer und Ballbesitz. Jeder Spieler besitzt noch die **Methode** PasseBallZu(). Das Objekt Ball hat die Attribute Füllfarbe und die Methode FüllfarbeSetzen().

**3**

**4**

**2**

**1**

a) Bestimme die Attributwerte (der oben genannten Attribute) der Objekte

Spieler4 und Ball.

b) Zeichne zwei gegnerische Stürmer (Spieler9 und Spieler11) und ergänze die

Objektdarstellung von Spieler9:

Spieler9

Trikotfarbe = \_\_\_\_

Trikotnummer = \_\_\_

Ballbesitz = Nein

Spieler11

Trikotfarbe = Grün

Trikotnummer = 11

Ballbesitz = Nein

c) Beschreibe folgende Aktionen durch Methoden:

* Beschreibe den Spielzug Torwart 🡪 Spieler 2 🡪 Spieler 3.
* Spieler3 macht einen Fehlpass zu dem gegnerischen Spieler11, dieser passt zu seinem Mitspieler Spieler9, dessen Schuss der Torwart hält.

d) Erstelle die Objektdarstellung des Objekts Torwart.